

SBN - MIX COMPETITIE

Reglement seizoen 2024



SQUASH BOND
NEDERLAND

INSCHRIJVEN VIA [SBN.TOERNOOI.NL](https://sbn.toernooi.nl)

Inhoudsopgave:

- I. Algemene Bepalingen
- II. Inschrijving
- III. Speelgerechtigdheid
- IV. Spelbepalingen
- V. Wedstrijdbepalingen
- VI. Bepaling van de score
- VII. Wedstrijdformulier
- VIII. Invoering uitslagen
- IX. Promotie, Degradatie,

Kampioenschap Bijlagen:

- 1. Taken Wedstrijdleiders
- 2. Inschrijfreglement
- 3. Toelichting Te laat, onvolledig of niet verschijnen
- 4. Onjuistheden wedstrijdformulier
- 5. Overzicht Boetes Competitie
- 6. Vaststelling Dames Ranking
- 7. Verzetten van een teamwedstrijd

I. ALGEMENE BEPALINGEN

BEGRIPSBEPALINGEN ARTIKEL 1

Voor de MIX-competitie zijn de algemene bepalingen van dit competitie-reglement van toepassing.

Tevens is het dit reglement uitgebreid met de volgende bijlagen;

1. Taken Wedstrijd-leider
2. Inschrijfreglement
3. Toelichting te laat, onvolledig of niet verschenen
4. Onjuistheden op het wedstrijdformulier
5. Overzicht Boetes Competitie
6. Vaststelling Dames Ranking
7. Verzetten van een teamwedstrijd

BEGRIPPENDEFINITIES

| | |
|-----------------------|--|
| Speelsterkte | De speelsterkte is een afspiegeling van jouw gemiddelde rating over de afgelopen periode op de 1e van de maand. Iedere maand krijg je een nieuwe speelsterkte, deze gebruik je binnen de competitie om jouw teamopstelling te bepalen. |
| Commissie van Beroep | Commissie welke ingeschakeld kan worden bij conflicten over de inhoud en naleving van het competitie-reglement. |
| Club | Een bij SBN aangesloten vereniging, afdeling of centrum. |
| Competitie-leider | De persoon die door SBN is belast met de organisatie en uitvoering van de competitie. |
| Overtreding | Een handeling of nalaten in strijd met een bepaling uit het competitie-reglement. |
| Spelerslijst | Een door de competitie-leider samengestelde lijst met een overzicht van speelgerechtigde spelers. Hierin is vermeld bij welke club en team zij spelen. |
| Finale-dag | Dag waarop de finales na afloop van de poulefase gespeeld worden. De Finale-dag 2024 voor de Mix-competitie is bepaald op zaterdag 29 juni 2024 te <Squash Almere>. |
| Tuchtcommissie | Commissie welke ingeschakeld kan worden bij de strafbepaling waar het reglement niet in voorziet. |
| Trainer/coaches | Personen die actief zijn binnen de club in een dergelijke functie. Zij vallen onder het tuchtreglement |
| Wedge-strijdformulier | Een door SBN gehanteerd formulier waarop de gegevens betreffende een wedstrijd dienen te worden ingevuld. |
| Wedge-strijd-leider | De persoon die is aangewezen om de belangen van zijn club, teams en spelers in de competitie te behartigen. |
| Captain | De persoon die verantwoordelijk is voor zijn of haar team. |
| Teamwedstrijd | Wedge-strijd tussen twee verschillende teams. |

DE COMPETITIELEIDER

wedstrijsport@squashbond.nl

Strafbepalingen

Indien er een strafbepaling nodig die niet in het competitiereglement of tuchtreglement beschreven staat, dan kan de Competitie leider de zaak voorleggen aan de Tuchtcommissie.

Geschillen

Indien er een geschil over de inhoud en naleving van het competitie reglement is ontstaan, dan kan de Competitie leider de zaak voorleggen aan de Commissie van Beroep.

ARTIKEL 2

- 2.1. De competitieleider is verantwoordelijk voor de toepassing van het competitierglement. In gevallen waarin het reglement niet voorziet, beslist de competitieleider.
- 2.2. Op dit reglement is het tuchtreglement van Squash Bond Nederland van toepassing.
- 2.3. Indien er volgens de competitieleider een strafbepaling nodig is die niet in het competitierglement beschreven staat, dan kan de competitieleider de zaak voorleggen aan de tuchtcommissie.
- 2.4. Indien er een geschil over de inhoud en naleving van het competitierglement is ontstaan, dan kan de competitieleider de zaak voorleggen aan de Commissie van Beroep.
- 2.5. Een club dient een wedstrijdleider (VCL) te benoemen en deze kenbaar te maken aan de competitieleider. **Zie Bijlage 1: Taken wedstrijdleider (VCL)**
- 2.6. Voor de MIX Competitie geldt een open inschrijving en zal na sluiten van de inschrijving door SBN worden ingedeeld in poules.

II. INSCHRIJVING

ARTIKEL 3

- 3.1 Spelers dienen te worden ingeschreven volgens het inschrijfreglement. **Zie bijlage 2: Inschrijfreglement**
- 3.2. Teams dienen ingeschreven te worden volgens het inschrijfreglement voor teams **Zie bijlage 2: Inschrijfreglement**
- 3.3. Spelers die niet volgens het inschrijfreglement voor spelers zijn opgegeven, zijn niet speelgerechtigd.
- 3.4. Teams die niet volgens het inschrijfreglement (**Zie bijlage 2: Inschrijfreglement**) zijn ingeschreven, kunnen niet deelnemen aan de competitie.
- 3.5. De inschrijving voor de MIX Competitie is een open inschrijving. Dit betekent dat een club een team in kan schrijven en door Squash Bond NL op basis van speelsterkte ingedeeld wordt in de klasse die worden toegevoegd aan de MIX Competitie.
- 3.6. Indien een team twee spelers heeft met speelsterkte 1 of speelsterkte 2 of een combinatie, dan wordt dit team automatisch in de hogere klasse(s) ingedeeld.
- 3.7. Het bepalen van speelsterkte t.b.v. de indeling van spelers in de verschillende klassen, gebeurt aan de hand van de ranglijst van 1 april.

DAMES:

ARTIKEL 4

- 4.1. Dames mogen als heer worden ingeschreven. Zij dienen als geslacht in de Excel al M te worden aangemerkt.
- 4.2. Indien een dame als heer is ingeschreven wordt, mag zij geen dameswedstrijden spelen.
- 4.3. In navolging van **Lid 4.2.** dit geldt ook met betrekking tot invallen. Een dame die ingeschreven is als heer kan niet als Dame bij een ander team invallen.
- 4.4. Indien een dame als heer is ingeschreven, mag zij niet met een andere heer de mixdubbel spelen.
- 4.5. Dames mogen niet als heer EN dame worden ingeschreven.
- 4.6. Heren mogen niet als dame worden ingeschreven

III. SPEELGERECHTIGDHEID

ARTIKEL 5

- 5.1. Alleen spelers die volgens het inschrijfreglement (**Zie bijlage 2: Inschrijfreglement**) zijn speelgerechtigd.
- 5.2. De spelerslijst dient uiterlijk op de door de competitieleider vastgestelde datum (11 april 12:00) ontvangen te zijn via sbn.toernooi.nl
- 5.3. Per dag dat een spelerslijst te laat is ingediend krijgt de club een boete opgelegd. (**zie**

bijlage 5: Overzicht Boetes Competitie).

5.3.2. Bij meer dan vijf dagen te laat wordt een team teruggetrokken met de kosten die erbij komen voor het terugtrekken van een team erbij opgeteld.

5.4. Voor een team mogen uitsluitend spelers uitkomen die bij SBN zijn opgegeven middels de spelerslijst.

5.5. De speelvolgorde wordt bepaald aan de hand van de speelsterktes die iedere maand opnieuw wordt gepubliceerd.

5.7. De spelerslijst vermeldt minimaal vijf heren en twee dames per team.

5.8. De sterkste speler, gebaseerd op de speelsterkte, neemt de eerste plaats binnen het team in, de overige spelers nemen de verdere plaatsen in op volgorde van afnemende sterkte.

5.9. Spelers met dezelfde speelsterkte, die vermeldt staan op de spelerslijst, zijn onderling uitwisselbaar en kunnen op elkaars positie spelen.

TUSSENTIJD TOEVOEGEN SPELER ARTIKEL 6

6.1. Het tussentijds toevoegen van een speler is mogelijk met een beperking van maximaal 3 spelers per team. Daarnaast is de speler pas speelgerechtigd als deze voor de start van de wedstrijd is toegevoegd aan het team, beschikt over het juiste SBN-lidmaatschap en voldoan aan de bepalingen van 6.2 en 6.3.

6.2. Als de maand juni begonnen is, kunnen er geen spelers in de competitie meer worden toegevoegd.

6.3 De toegevoegde speler moet een gelijke of lagere speelsterkte hebben dan de nummer 1 in het team zoals vastgesteld in de eerste spelerslijst die gepubliceerd wordt.

6.4. De ranking van de maand waarop een tussentijds toegevoegde speler op de spelerslijst wordt gezet, wordt gebruikt bij het bepalen of een speler in team kan worden toegevoegd.

6.5. De competitieleider kan aan een goedgekeurde tussentijdse wijziging, terugwerkende kracht verlenen indien vaststaat dat de eerdere spelerslijst fouten bevat en iedere competitievervalsing als gevolg van terugwerkende kracht is uitgesloten.

6.6. Indien een speler geen ranking heeft zal hij/zij totdat hij/zij een ranking heeft op de laagst mogelijk plek moeten spelen. Dit wordt aangegeven in de Spelerslijst als NOT RANKED totdat de speler een ranking ontvangt bij de eerst volgende rankingupdate.

6.6.1. Indien het om een speler gaat die in het buitenland actief was en daar een ranking had, kan er door de wedstrijdleader bij de competitieleider verzocht worden een andere startranking te hanteren. De wedstrijdleader dient zelf de competitieleider te voorzien van resultaten van de speler uit zijn land van herkomst.

IV. SPELBEPALINGEN

ARTIKEL 20

7.1 De partijen worden gespeeld volgens de spelregels van de WSF (World Squash Federation) te vinden op (<http://www.worldsquash.org/ws/rules/rules-of-squash-2>).

7.1.2. Indien men in strijd handelt met de reglementen, kan een scheidsrechter straffen opleggen. Bij rapportage van deze straffen zal een schikkingsvoorstel gedaan worden. **Zie Bijlage 5 Overzicht Boetes Competitie**, voor de hoogte hiervan.

7.2. De single partijen worden gespeeld om drie gewonnen games ('best of five').

7.3. Er wordt gespeeld met Point A Rally (PAR) tot 11 punten

7.4. Bij de dubbelwedstrijden wordt er Best-of-Three gespeeld en Sudden Death (beslissend punt) bij een score van 10-10.

7.5. Alle junior spelers (jonger dan 19 jaar) moeten te allen tijde een goede veiligheidsbril (vervaardigd volgens een goedgekeurd nationaal veiligheidsnorm) dragen tijdens de training en wedstrijden. De lijst van WSF Certified Eyewear toelaatbare brillen op dit moment kan worden bekeken op de WSF- website. (www.worldsquash.org)

7.5.1. In navolging van vorig lid, is iedere speler/speelster bij het spelen van een dubbelwedstrijd verplicht tot het dragen van een bril.

7.6. Iedere partij moet gespeeld worden in passende kleding. Hier wordt onder verstaan dat kleding niet mag uitsteken en geen aanstootgevende teksten mag bevatten. Een groot horloge of een petje (met cap) mag hierbij dus niet.

V. WEDSTRIJDBEPALINGEN

ARTIKEL 8

8.1 Een wedstrijd bestaat uit acht partijen. Vier Heren enkel, twee Dames Enkel, een Heren Dubbel en een Mixed Dubbelwedstrijd.

8.2. Teamwedstrijden dienen om 20.00 uur te beginnen

8.3. Bij een teamwedstrijd moeten er twee banen ter beschikking te staan.

8.4. Wedstrijden worden gespeeld in de onderstaande volgorde:

| | <u>baan 1</u> | <u>baan 2</u> |
|----|---------------|---------------|
| 1. | mix dubbel | heren nr. 4 |
| 2. | dames nr. 2 | heren dubbel |
| 3. | heren nr. 1 | dames nr. 1 |
| 4. | heren nr. 3 | heren nr. 2 |

8.5. Het thuisspelende team zorgt voor een scheidsrechter voor de partijen op plaats H1, H4 en D1. Het uit spelende team zorgt voor een scheidsrechter voor de partijen op plaats H2, H3 en D2. De dubbelwedstrijden dienen door de spelers/speelsters zelf gescheidsrechterd te worden.

8.6. De ontvangende club is verantwoordelijk voor de aanwezigheid van voldoende wedstrijdballen. SBN adviseert om de Dunlop Pro Ball als wedstrijdbal te gebruiken.

VERPLAATSING WEDSTRIJDEN ARTIKEL 9

9.1. Alle teamwedstrijden worden gespeeld op de door de competitieleider vastgestelde data en tijdstippen, die voorafgaand aan de competitie zijn gecommuniceerd.

9.2. Het is niet toegestaan om teamwedstrijden te verzetten naar een later tijdstip.

9.3. Het verzetten van een wedstrijd naar een datum die eerder is dan de geplande wedstrijd is toegestaan, mits de teams dit schriftelijk overeenkomen. **(Zie bijlage 7: Verzetten van een wedstrijd)**

9.4. In gevallen van overmacht kan de competitieleider besluiten een teamwedstrijd te verzetten naar een reservedatum. Deze vindt plaats aan het einde van de competitie. De motivatie voor verplaatsing naar een latere datum dient zo spoedig en volledig mogelijk te gebeuren naar de competitieleider.

INVALLEN ARTIKEL 10

10.1. Mocht een team in de problemen komen met het opstellen van genoeg spelers uit hun eigen team, dan is het mogelijk om invallers te zoeken bij andere teams.

10.2. De speelsterkte van de invaller dient hetzelfde of lager te zijn dan van de hoogst gerankte speler waar hij voor in kan vallen en die zelf de teamwedstrijd niet speelt.

10.3. Spelers mogen slechts drie keer invallen in een ander team. Hierna mag de speler niet meer invallen en kan hij alleen nog maar voor zijn eigen team uitkomen.

10.4. In het geval dat twee teams van dezelfde club tegen elkaar spelen, dan mogen spelers in een teamwedstrijd niet voor beide teams spelen.

V. BEPALING VAN DE SCORE

ARTIKEL 11

11.1. Een teamwedstrijd is gewonnen door het team met de meeste gewonnen partijen.

11.2. Indien het aantal gewonnen partijen gelijk is, wint het team met de meeste gewonnen games.

11.3. Indien ook het aantal gewonnen games gelijk is, wint het team met het hoogste aantal gemaakte punten in de partijen.

11.4. Indien ook het aantal gemaakte punten in de partijen gelijk is, is de winnaar van de mixdubbel doorslaggevend.

11.5. De score wordt als volgt toegekend en op het wedstrijdformulier vermeld: Elke gewonnen game telt voor een wedstrijdpunt. Het winnende team krijgt vier bonuspunten.

VI. VERLATING, ONVOLLEDIG OF NIET VERSCHIJNEN

VERLATING ARTIKEL 12

12.1. Indien de eerste partij(en) niet is (zijn) gespeeld, is de aanvangstijd van de volgende partij 10 minuten na de aanvangstijd van de eerste partij. De aanvangstijd van opvolgende partijen is 10 minuten na afloop van de voorgaande partij. Zie Artikel 13 voor de speelvolgorde.

12.2. Indien partijen langer dan één uur duren moet de volgende partij aansluitend worden gespeeld.

12.3. Mocht een team(lid) merken dat het te laat gaat komen, dan dient er zo spoedig mogelijk contact opgenomen te worden met de betreffende tegenstanders of het centrum waar gespeeld wordt.

12.4. Indien geen van de spelers van een team 40 minuten na de vastgestelde aanvangstijd van de teamwedstrijd aanwezig is, vervalt voor het team het recht de teamwedstrijd te spelen.

Voor een toelichting zie **bijlage 3: 'Te laat, onvolledig of niet verschijnen'**.

NIET VERSCHIJNEN ARTIKEL 13

13.1. Indien een team niet is verschenen of indien de tijdig en volledige verschenen tegenstander (volledige team) op grond van het vorige artikel en lid heeft geweigerd de teamwedstrijd alsnog te

spelen, kent de competitieleider aan die tegenstander een 26-0 overwinning toe, dan wel overeenkomstig aan Artikel 3 besluiten de teamwedstrijd alsnog spelen.

13.2. Indien het niet mogelijk blijkt te zijn een volledig team op te stellen, dan wordt de laagste positie met 3-0 (11-0, 11-0, 11-0) verloren verklaard.

13.2.2. Mochten er meer spelers niet zijn, dan geldt voorgaand lid, maar dan voor de plekken oplopend vanaf de plek boven de laagste positie in het team.

13.2.3. Indien er het niet lukt Dames op te stellen, dan wordt de Mix dubbel verloren verklaard met 11-0 11-0.

13.3. Op het niet komen opdagen met een compleet team staat een boete van 20 euro per ontbrekende speler, plus 5 strafpunten per ontbrekende speler. In zijn geheel niet op komen dagen betekent een boete en 31 strafpunten (**Zie Bijlage 5: Overzicht Boetes Competitie**). Deze straf is onafhankelijk van het tijdstip van afmelden bij de competitieleider. Alleen in geval van overmacht kan de competitieleider beslissen de straf niet door te voeren.

13.4. Indien een team in totaal meer dan 36 minpunten heeft ontvangen, wordt deze uit de competitie teruggetrokken en ontvangt het een boete. (**Zie Bijlage 5: Competitieboetes**)

13.5. Indien in de laatste ronde of in de reserveronde van de competitie een onvolledig team wordt opgesteld, waardoor uitsluiting veroorzaakt wordt, ontvangt de club een boete. (**Zie Bijlage 5: Overzicht Boetes Competitie**)

13.6. Opzettelijk met een onvolledig team opdagen met als doel het bevoordelen of benadelen van andere teams is ten strengste verboden en wordt bestraft met uitsluiting van de competitie seizoen 2023-2024 en mogelijk meer seizoenen. Dit zal bij de tuchtcommissie aangemeld worden.

NIET-SPEELGERECHTIGDHEID, AFWEZIGHEID OF NIET-GEREEDHEID ARTIKEL 14

14.1. Indien een partij wegens afwezigheid, niet-gereedheid of niet-speelgerechtigdheid van een speler op de plaatsen 1, 2 of 3 verloren wordt verklaard, verklaart de competitieleider de partijen van de lager geplaatste spelers eveneens voor het betrokken team verloren.

14.2. Bij, afwezigheid, niet-gereedheid of niet-speelgerechtigdheid, horen dezelfde consequenties zoals genoemd in artikel 13

14.3. Er wordt maximaal **één** maand na de speeldatum nog een wijziging in de uitslag doorgevoerd.

14.4. In tegenstelling tot voorgaand lid. Tot één week voor de finaledag kan er bezwaar gemaakt worden tegen een uitslag.

14.5. Voor een toevoeging met betrekking tot frauderen op dit artikel, **zie bijlage 4: 'Onjuistheden in wedstrijdformulieren'**.

VII. WEDSTRIJDFORMULIER

ARTIKEL 15

15.1. De ontvangende club is verantwoordelijk voor de aanwezigheid van de wedstrijdformulieren.

15.2. De ontvangende club is verantwoordelijk voor de volledigheid van alle gegevens op het wedstrijdformulier.

15.3. Indien een speler door blessure de partij moet opgeven, behoudt deze speler de tot dan toe behaalde games en punten en deze dienen op het wedstrijdformulier vermeld te worden. Indien de blessure door de ogen van de scheidsrechter is veroorzaakt door de tegenstander dan wordt dit vermeld op het wedstrijdformulier in de opmerkingenbox onder het online uitslagenformulier.

15.4. Het wedstrijdformulier dient door de captain van zowel het ontvangende als het bezoekende team na de teamwedstrijd ondertekend te worden. Tevens dienen zij hun naam te vermelden. Het uitspelende team is zelf verantwoordelijk voor een kopie van de uitslag.

15.5. De captains zijn verantwoordelijk voor de juistheid van de gegevens betreffende hun teams op het wedstrijdformulier.

15.6. Een wedstrijdformulier moet één maand bewaard worden.

15.7. Indien het thuis spelende team een wedstrijdformulier kwijtraakt, waardoor de scores niet volledig meer zijn te achterhalen, verliest het thuis spelende team reglementair met 26-0

15.8. Uitsluitend indien hier door SBN om wordt verzocht dient het wedstrijdformulier aan SBN gezonden te worden.

VII. INVOEREN UITSLAGEN

Voor aanvang van de wedstrijd

1. De opstellingen dienen voorafgaand aan de wedstrijd tussen beide teams gedeeld te worden via het wedstrijdformulier op sbn.toernooi.nl.
2. De Captain is verantwoordelijk voor een correcte speelvolgorde conform de speelsterkte.

ARTIKEL 16

16.1. De ontvangende club is verantwoordelijk voor het doorgeven van de uitslagen aan SBN via internet. Dit dient te gebeuren via de website van sbn.toernooi.nl

16.2. Alleen protesten vermeldt op het originele wedstrijdformulier én als opmerking bij de online uitslag, worden achteraf in behandeling genomen.

16.3. Uitslagen dienen zo snel mogelijk te worden ingevoerd. Uiterlijk op de maandag volgend op de teamwedstrijd vóór 12.00 uur.

16.3.2. Indien het door algemeen erkende feest- en gedenkdagen niet mogelijk is de uitslag voor betreffend tijdstip door te geven, dan verschuift de uiterste ontvangstdatum naar de eerstvolgende werkdag.

16.4. Indien niet aan artikel 16.3. wordt voldaan, wordt er per dag dat het te laat wordt ingevuld wordt er één punt per 24 uur in mindering worden gebracht met een maximum van 26 punten.

16.5. Indien een team op de laatste speeldag te laat de scores invoert én deze geen invloed meer heeft op het kampioenschap, dan kan de competitieleider kiezen voor het opleggen van een geldboete conform **bijlage 5 Overzicht Boetes Competitie**.

VIII. EINDKLASSERING

ARTIKEL 17

17.1 De Eindklassering is een volgorde van groot naar klein op basis van het aantal behaalde wedstrijdpunten (inclusief wedstrijdpunten).

17.1.2. De hoogste klassering is 1. De laagste klassering is 10.

17.2. Indien het aantal behaalde wedstrijdpunten geen uitsluitsel geeft, wordt het minst aantal opgelegde minpunten in de gehele competitie, beslissend.

17.3. Indien het aantal opgelegde minpunten geen uitsluitsel geeft, is het resultaat van de onderlinge teamwedstrijd(en) beslissend.

17.4. Indien ook de onderlinge uitslag gelijk is, wordt het team met het hoogste gamesaldo tussen de totalen van de gewonnen en verloren games in de onderlinge teamwedstrijd(en) het hoogst geklasseerd. Onder gamesaldo wordt verstaan: Aantal games gewonnen minus aantal games verloren.

17.5. Indien dit ook gelijk blijkt te zijn, wordt het team met het hoogste puntensaldo tussen het aantal gewonnen en verloren punten in de onderlinge teamwedstrijd(en) het hoogst geklasseerd. Onder puntensaldo wordt verstaan: aantal gewonnen punten minus aantal punten tegen

17.6. Indien dit ook gelijk blijkt te zijn, is het resultaat van de onderlinge partijen tussen Mixdubbel beslissend.

17.7. Indien ook dit gelijk blijkt te zijn, wordt het team waarvan de mixdubbel het grootste saldo heeft tussen de gewonnen en verloren partijen wordt het hoogst geklasseerd.

17.8. Indien dit ook gelijk blijkt te zijn wordt het team waarvan de mixdubbel het grootste saldo heeft tussen de gewonnen en verloren games het hoogst geklasseerd.

17.9. Indien dit ook gelijk blijkt te zijn wordt het team waarvan de mixdubbel het grootste saldo heeft tussen de gewonnen en verloren punten het hoogst geklasseerd.

17.10. Indien dit ook gelijk blijkt te zijn, dan geldt regel 17.6. tot en met 17.9, waarbij mixdubbel vervangen dient te worden op volgorde van toepassing genoemde wedstrijdsoorten. Heren Dubbel, Dames 1, Heren 1, Dames 2, Heren 2, Heren 3 en Heren 4.

17.11 In het geval dat ook dit geen uitsluitsel geeft, dan wordt het bepaald door loting. Loting geschiedt op een door de competitieleider nader te bepalen procedure.

IX. FINALE DAG

ARTIKEL 18

18.1. De competitieleider stelt het wedstrijdschema vast voor de Finaledag.

18.2. Deze teamwedstrijden zijn onderdeel van het lopende competitie seizoen en worden gezien als verplichting.

18.3. Indien een team zich hiervoor afmeldt dan treedt artikel 13 in werking.

18.4. De MIX-competitie wordt afgesloten met een Finaledag op zaterdag 29 juni bij Squash Almere.

18.5. De competitieleider beslist op basis van de indeling en het inschrijfaantal wanneer teams zich kwalificeren voor de Finaledag en zal dit voorafgaande de competitie communiceren met de wedstrijdleiders en waar mogelijk de captains.

18.6. Indien een team protest wil aantekenen tijdens de Finaledag, dient deze dit zo snel mogelijk, maar niet later dan 15 minuten na afloop van de laatst gespeelde partij, kenbaar te maken aan de wedstrijdleiding.

18.7. Deelname aan De Finaledag is uitsluitend mogelijk voor spelers die speelgerechtigd zijn.

18.8. De speelvolgorde wordt bepaald aan de hand van de Juni spelerslijst

18.9. Eenieder die ingeschreven is als Heer die in de spelerslijst op 3 of lager staat, is speelgerechtigd.

18.10. De nummer 1 en 2 heren en nummer 1 dame die in de opstelling staan van de finaledag, zijn speelgerechtigd als zij het minimumaantal teamwedstrijden gespeeld hebben als in tabel 50 weergegeven:

18.10.2. Indien er op basis van speelsterktes, meerdere spelers de hoogste speelsterkte hebben, dan hoeven maximaal twee spelers van deze spelers aan voorgaand lid te voldoen.

18.11. Bij de bepaling van nummer 1 en 2 bij de heren, alsmede de nummer 1 dames wordt gedaan aan de hand van de ranking van juni.

18.12. Iedere ingeschreven heren op plek 3 heren en dame op plek 2 of lager is speelgerechtigd.

18.13. De nummer 1 dame is speelgerechtigd als zij het minimumaantal teamwedstrijden gespeeld heeft als in tabel 50 weergegeven.

Tabel 50: Speelgerechtigheid t.b.v. De Finaledag artikel 18.10 tot en met 18.13.

| Totaal aantal teamwedstrijden | Minimumaantal teamwedstrijden om speelgerechtigd te zijn voor de finaledag |
|-------------------------------|--|
| 4 | 1 |
| 5 | 1 |
| 6 | 2 |
| 7 | 2 |
| 8 | 3 |
| 9 | 3 |
| 10 | 4 |
| Anders | Competitieleider beslist |

**ter verduidelijking: Een teamwedstrijd wil niet zeggen het aantal partijen. Er zijn meerdere partijen in een teamwedstrijd. Speel je meerdere partijen in één teamwedstrijd, dan geldt dit als één gespeelde teamwedstrijd.*

18.14. Indien een team niet minimaal 4 heren en 2 dames heeft die aan bovenstaande regel voldoen, kan het team zich niet kwalificeren voor de Finaledag.

18.15. Een invaller voor de finaledag is toegestaan als deze aan de volgende voorwaarde voldoet.

- Dient op de spelerslijst te staan
- Minimaal één keer een teamwedstrijd heeft gespeeld
- Mag tijdens de finaledag maar voor 1 team uitkomen
- Heeft de laagste speelsterkte (of een gelijke speelsterkte) van het team dat opgesteld is tijdens de finaledag.

18.16. Gedurende de finaledag dienen protesten tegen de spelersopstelling en/of de speelgerechtigheid direct na het invullen van het wedstrijdformulier en voor aanvang van de eerste wedstrijd kenbaar gemaakt te worden bij de wedstrijdleiding. De wedstrijdleiding kan na correctie en bij voldoende speelgerechtigde spelers besluiten de wedstrijd alsnog te laten spelen. Na ondertekening is protest m.b.t. de spelersopstelling en/of speelgerechtigheid niet meer mogelijk.

18.17. De competitieleider kan besluiten een driehoekswedstrijd te laten spelen op de finaledag. De voorwaarden zullen dan per e-mail gecommuniceerd worden.

BIJLAGE 1: Taken wedstrijdleider

Een wedstrijdleider:

1. is een persoon aangesteld door de club en fungeert als schakel tussen de Competitieleider en de club inzake de competitie
2. verzorgt de inschrijving van zowel teams als spelers.
3. communiceert relevant nieuws door aan de spelers en/of captains van een team of de club.
4. verleend medewerking aan de competitieleider
5. attendeert teams op de spelregels en het competitie reglement.
6. is altijd in het bezit van de spelerslijst en de spelregels.
7. zorgt ervoor dat er voldoende banen, ballen, telformulieren, wedstrijdformulieren, schrijfwaren in het centrum beschikbaar zijn.
8. is verantwoordelijk voor de invoering van uitslagen.
9. Opgelegde boetes komen op naam van de club, geadviseerd wordt met teams afspraken hierover te maken
10. geadviseerd wordt voorafgaande de competitie een briefing te houden met alle teamcaptains.
11. draagt bij aan een veilige en sportieve competitieavond.
12. besteedt binnen de club aandacht aan de SquashEtiquette.

BIJLAGE 2: Inschrijfreglement

INSCHRIJVING TEAMS

1. Een club kan haar teams tot de door de competitieleider vastgestelde datum inschrijven.
2. De wijze van inschrijven wordt zowel via de website als per e-mail gecommuniceerd.
2. SBN kan weigeren een inschrijving in behandeling te nemen indien een club in gebreke is met de nakoming van haar verplichtingen jegens SBN.
3. Na de in het eerste lid genoemde vastgestelde datum kan een ingeschreven team zich slechts tegen vergoeding van annuleringskosten terugtrekken. Deze kosten worden vermeld in bijlage 5: Overzicht Boetes Competitie .

INSCHRIJVING SPELERS

1. Uitsluitend spelers met een actief SBN-lidmaatschap "Competitiespeler" mogen ingeschreven worden. Onder actief wordt verstaan: Een profiel op www.nlsquash.nl met alle gegevens up-to-date en de SBN contributie voldaan.
2. Spelers kunnen worden ingeschreven via sbn.toernooi.nl, die de competitieleider bij de opening van de inschrijving indient.
3. Spelers die ten tijde van inschrijving, niet voldoen aan het eerste lid, worden uit de spelerslijst gehaald. Indien zij toegevoegd willen worden kan dit alleen als er wordt voldaan aan de bepalingen van tussentijds toegevoegde spelers.
4. Spelers mogen slechts voor één club in de competitie ingeschreven worden.
5. De spelerslijst dient uiterlijk op de door de competitieleider vastgestelde datum ontvangen te zijn.

BIJLAGE 3: 'Te laat, onvolledig of niet verschijnen'

Indien een team onvolledig en/of te laat verschijnt, dient u opmerkzaam te zijn op het volgende: De competitieleider kan de partij toekennen aan een speler wiens tegenstander niet binnen tien minuten, na de vastgestelde aanvangstijd van de wedstrijd, klaar op de baan staat. 'Kan toekennen' vergt een beoordeling van de competitieleider en betekent niet dat hij de wedstrijd ook automatisch 'moet' toekennen en dus evenmin dat de aanwezige speler recht op de overwinning heeft.

Gaat de eerste partij inderdaad niet door omdat één der spelers op plaats 4 bij bijvoorbeeld een avondwedstrijd niet om 20.10 uur 'klaar op de baan staat' dan is de aanvangstijd van de volgende partij in beginsel 20.20 uur.

Is om 20.40 uur nog niemand van het andere team verschenen dan vervalt het recht de wedstrijd te spelen maar niet de mogelijkheid! De competitieleider kan besluiten een 15-0 overwinning toe te kennen.

De competitieleider kan op grond van een beoordeling van alle omstandigheden echter ook anders beslissen en bijvoorbeeld wegens overmacht een nieuwe datum voor de wedstrijd bepalen.

Besluiten de teams, uit oogpunt van sportieve plicht, de wedstrijd toch nog die avond te spelen maar staat één der spelers op plaats 2 niet binnen tien minuten, dus om uiterlijk 20.20 uur, klaar op de baan, dan kan de competitieleider ook die partij voor de afwezige speler verloren verklaren.

Klaar op de baan

'Klaar op de baan' betekent dat men volledig gereed en dus op dat moment conditioneel in staat is om de partij uit te spelen

BIJLAGE 4: ‘Onjuistheden in wedstrijdformulieren’ (Artikel 13)

In het competitiereglement wordt een onderscheid gemaakt tussen enerzijds verbeteringen die de competitieleider in de uitslag kan aanbrengen in geval van onjuistheden, en anderzijds tuchtrechtelijke straffen die de Tuchtcommissie kan opleggen in geval van strafbare gedragingen.

Van beide kan tegelijk sprake zijn, indien iemand op bijvoorbeeld plaats 2 onder een valse naam heeft gespeeld. De competitieleider corrigeert de uitslag door voor het frauderende team niet alleen de partij op plaats 2 verloren te verklaren (Artikel 3), maar ook wegens een onjuiste speelvolgorde de partij van de spelers op de plaats 3 (artikel 13)

De competitieleider zal tevens de zaak aan de tuchtcommissie voorleggen voor een strafbepaling wegens fraude.

BIJLAGE 5: Overzicht Boetes Competitie

Voor deze competitie zijn de volgende boetetarieven van toepassing. Een boete wordt doorberekend aan de club waarvoor een team speelt. Het is aan een club zelf om hier met teams afspraken over te maken.

1. Terugtrekken van een team na de gestelde deadline: **300 euro**
2. Terugtrekken van een team door de competitieleider: **300 euro**
3. Terugtrekken van een team op de laatste speeldag: **600 euro**
4. Spelen van een wedstrijd met een onvolledig team: **20 euro per speler**
5. Het niet spelen van een wedstrijd: **120 euro**
6. Het te laat indienen van de spelerslijst: **50 euro per 24 uur met een maximum van 250 euro**

Minpunten:

Voor deze competitie zijn de volgende minpunten van toepassing:

1. Per 24 uur dat een score te laat is ingevoerd: **1 Minpunt**
2. Per speler die een team te weinig heeft opgesteld: **5 minpunten**
3. Het niet spelen van een wedstrijd: **31 minpunten**
4. Het spelen met een niet-speelgerechtigde speler: **5 minpunten per speler**

Voor straffen die voortkomen uit partijen die gespeeld worden wordt verwezen naar de tuchtcommissie.

BIJLAGE 7: Verzetten van een teamwedstrijd

Indien een team de wedstrijd wil verzetten is dit onder bepaalde voorwaarden toegestaan. Het uitgangspunt is dat zolang de uitslag maar op de deadline is ingevoerd. Het teams vrij staat om de wedstrijd op iedere willekeurige dag, voorafgaand aan de deadline, te spelen.

1. De uitslag moet op eerstvolgende maandag, na de door SBN geplande wedstrijddatum, om 12:00 ingevoerd zijn.
2. Wedstrijden mogen niet na de eerste zondag, na de door SBN geplande wedstrijddatum, gespeeld worden.
3. Indien een team een verzoek doet om een wedstrijd te verzetten, dan heeft het andere team het recht om dit te weigeren (zonder opgaaf van redenen).
4. Indien teams na goedkeuring van SBN overeenkomen de wedstrijd op een andere datum te spelen en, dan wordt sterk geadviseerd een foto/kopie van de uitslag te maken t.b.v. het invoeren van de uitslag.
5. Indien teams na goedkeuring van SBN samen overeenkomen op een andere dag te spelen en door omstandigheden zegt een van de teams af, dan blijft de origineel geplande datum staan. Het team dat door omstandigheden niet kon spelen, wordt hiervoor niet bestraft.
6. Voorkom onduidelijke en vage afspraken indien je de wedstrijd gaat verzetten. Wees concreet en omschrijf duidelijk wat je van elkaar verwacht.
7. Indien er geschillen ontstaan die voortvloeien uit het verzetten van een wedstrijd, zal er besloten worden de wedstrijd op de geplande datum doorgang te laten vinden.

